



## ***un libro per amico***

***campionato scolastico a squadre sul tema della lettura  
V edizione  
anno scolastico 2006/2007***

L'Associazione Galassia Gutenberg ha ideato, nell'ambito dell'attività di promozione del libro e della lettura, un campionato scolastico a squadre sul tema della lettura, ***Un libro per amico***, che ha riscosso grande interesse da parte del mondo della scuola nelle edizioni precedenti.

E' per questo motivo che si propone la V edizione per l'anno scolastico 2006/2007.

Per partecipare al campionato, di cui si allega il regolamento e la scheda di adesione, gli istituti superiori della Campania interessati dovranno far pervenire esclusivamente via fax la domanda di partecipazione, **entro il 30 settembre 2006**, a:

**ASSOCIAZIONE GALASSIA GUTENBERG  
UFFICIO SCUOLA C/O PIGRECO EVENTI – FAX 0817147521**

**Solo le prime 32 squadre che avranno chiesto l'adesione parteciperanno al campionato.**

Per ulteriori informazioni o chiarimenti sull'iniziativa rivolgersi al numero 0817147521.

Ringraziandola per la cortese attenzione e certi di incontrare i Suoi allievi a ***Un libro per amico***, La salutiamo cordialmente.

*Franco Liguori*  
**Presidente dell'Associazione Galassia Gutenberg**

**Associazione Galassia Gutenberg  
Ufficio Scuola c/o Pigreco Eventi  
Ivana Sanna - tel.081/7147521**



## ***un libro per amico***

***campionato scolastico a squadre sul tema della lettura  
V edizione  
anno scolastico 2006/2007***

### ***REGOLAMENTO, STRUTTURA E ARTICOLAZIONE DEL CAMPIONATO***

***Un libro per amico*** è un campionato promosso dal Comune di Napoli, dalla Provincia di Napoli, dalla Regione Campania, organizzato dall'Associazione Galassia Gutenberg, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania.

Le prime 32 squadre, formate da studenti degli istituti superiori della Campania, che hanno aderito, **entro il 30 settembre 2006**, partecipano al campionato.

Di volta in volta gareggiano due squadre (massimo 30 studenti ciascuna) che si sfidano su opere di narrativa italiana o straniera scelte dall'Organizzazione.

Ciascun incontro ha la durata di circa 60 minuti dedicati alla presentazione della scuola partecipante, al gioco e alla proclamazione del vincitore.

Ogni incontro prevede la formulazione di domande sull'autore, sul testo, sulla contestualizzazione storico-sociale.

Ciascuna squadra nomina un portavoce che sarà l'unico autorizzato a fornire le risposte (previa consultazione con i compagni) e l'unico responsabile delle risposte date, nei tempi e con le modalità indicati dal conduttore del gioco.

Entro il **7 ottobre 2006** l'Organizzazione comunicherà alle squadre il testo da leggere e la scuola dovrà provvedere all'acquisto a spese proprie (solo per le scuole della provincia di Napoli: da rendicontare alla Provincia di Napoli nell'eventualità che tale istituzione aderisca, nelle consuete forme di sostegno alle scuole, finanziando il progetto).

Il campionato si articola nelle seguenti fasi:

### **FASE ELIMINATORIA**

**Dal 6 all'11 novembre 2006:** 16 incontri ad eliminazione diretta che avranno luogo nell'ambito degli spazi messi a disposizione dagli istituti scolastici partecipanti, in orari e sedi stabiliti dall'Organizzazione in accordo con i dirigenti scolastici.

### **FASE INTERMEDIA**

Nella fase intermedia le domande saranno preparate su testi scelti dall'Organizzazione e i cui titoli saranno stati comunicati alle squadre al termine della fase eliminatoria.

#### **Fase intermedia – 1° turno**

**Dall'11 al 16 dicembre 2006:** 16 incontri fra le 16 squadre che hanno superato la fase eliminatoria: 8 incontri di andata, in orari e sedi stabiliti dall'Organizzazione in accordo con i dirigenti scolastici nell'ambito degli spazi messi a disposizione dagli istituti scolastici partecipanti, e 8 incontri di ritorno a sedi invertite.

#### **Fase intermedia – 2° turno**

**Dal 15 al 20 gennaio 2007:** 8 incontri fra le 8 squadre che hanno superato il 1° turno: 4 incontri di andata e 4 incontri di ritorno con le stesse modalità del 1° turno.

### **SEMIFINALI E FINALI**

Per le semifinali e le finali le domande saranno preparate su testi scelti dall'Organizzazione e verranno comunicati alle squadre al termine della fase intermedia. Le semifinali si articoleranno su 2 incontri fra le 4 squadre che hanno superato la fase intermedia. Alla finale per il 1° ed il 2° posto parteciperanno le due squadre vincenti nelle semifinali, alla finale per il 3° e 4° posto le due perdenti.

Manifestazione **Galassia Gutenberg 2007:** 4 incontri nell'ambito degli spazi di **Galassia Gutenberg – libri e multimedia**, in programma a Napoli.

### **PREMI**

I partecipanti, a testimonianza della loro presenza, riceveranno dotazioni di libri per la biblioteca scolastica e gadget istituzionali.

### **CONCORSO**

Le 32 squadre iscritte, oltre a partecipare al campionato e indipendentemente dal risultato che otterranno, potranno aderire al concorso **Un libro per amico**, di cui avranno comunicazione entro il **7 ottobre 2006**, producendo degli elaborati (scritti, disegni, fumetti,...) su un tema scelto dall'Organizzazione, che dovrà pervenire all'Ufficio Scuola dell'*Associazione Galassia Gutenberg* entro il **31 gennaio 2007**.

I migliori elaborati prodotti verranno esposti negli spazi di **Galassia Gutenberg – libri e multimedia** durante i giorni della manifestazione e ad uno, selezionato dall'Organizzazione, sarà assegnato un premio.